

جميع برامج FIRST® مبنية على أساس "القيم الأساسية"، والاحتفال بـ: الاكتشاف، والابتكار، والشمول، والعمل الجماعي، والمرح.

أقسام FIRST LEGO League وهي (Discover, Explore, Challenge) يتم تشجيعهم على "الارتقاء" إلى مسابقات FIRST® Tech Challenge للصفوف الدراسية 7-12 بعمر من 12 إلى 18 عاماً و / أو FIRST® Robotics Competition للصفوف الدراسية 9-12 بعمر من 14 إلى 18 عاماً.

مسابقة FIRST® LEGO® League Explore هي المسابقة الوسطى بين ثلاثة أقسام من مسابقات FIRST LEGO League، تم إنشاؤها لإلهام الشباب لتجربة وتنمية مهارات التفكير النقدي، والبرمجة، والتصميم من خلال تعلم العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات (STEM) وعلوم الروبوت بطريقة ممتعة. بمجرد أن يكمل الأطفال مسيرتهم في



EXPLORE

# مسابقة FIRST® LEGO® League Explore تجعل تعلم منحى STEM ومهارات البرمجة أمراً ممتعاً!



## ما الذي يحدث في هذا اليوم؟

### نحن نحتفل بالعمل الشاق الذي قام به الفريق!

**الاحتفال:** سينتهي المهرجان والمسابقة بحفل توزيع الجوائز، حيث يتم الاحتفال بكل طفل على إنجازاته الرائعة. تتعزز الثقة مع حصول الأطفال على تقدير مناسب لعملهم الشاق.

**المراجعة:** سيقوم المراجعون بزيارة كل فريق للاستماع وطرح الأسئلة حول النماذج التي قاموا ببنائها وبرمجتها. سيشرح الأطفال كيف تعمل برمجتهم على تحريك نماذجهم ويتحدثون عما تعلموه من خلال العمل كفريق.

تعلموا المزيد من خلال: [www.firstlegoleague.org](http://www.firstlegoleague.org)

**نموذج وملصق الفريق:** ستقوم الفرق بعرض أعمالهم على جميع الحاضرين من خلال شرح كل ما تعلموه حول مشكلة العالم الحقيقي التي قاموا بالبحث فيها.

**أنشطة خاصة:** سيشارك الأطفال في أنشطة مختلفة متعلقة بالعلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات (STEM) ولديهم فرصة للعمل مع بعضهم البعض لحل مشاكل جديدة.

## ما الذي كانت تفعله الفرق؟

قامت فرق من الأطفال الذين تتراوح أعمارهم بين 6 و 10 سنوات بالاستكشاف في تحدي متعلق بموضوع ومشكلة في العالم الحقيقي وتصميم وبناء حلول لها كمجموعة. باستخدام LEGO Education SPIKE™ Essential أو WeDo 2.0، تعلموا برمجة نموذج فريقهم ليتحرك ويتفاعل باستخدام الحساسات.