

CARGO CONNECTSMSM

تحديثات التحدي

تحديث 21 أكتوبر 2021

التحديث 11 - تعديل إعدادات مهمة "مركز الفرز" M10

لتحقيق التناسق واستيعاب جميع أنواع الأحداث، سيتم تطبيق تعليمات الإعدادات التالية على جميع الفرق. يجب أن تتضمن كل جولة من جولات الفريق تشكيلةً مختلفةً لإعداد الملعب في مهمة رقم M10 (هناك ما مجموعه 6 تشكيلات محتملة). يمكن للفرق أن تختار التشكيلة التي تريدها قبل الجولة، ولكن تشكيلة كل جولة يجب أن تكون مختلفة (التشكيلة المختارة لجولة واحدة لا يمكن استخدامها في جولة أخرى).

تحديث 30 سبتمبر 2021

التحديث 10 - تعديل مشاركة الطرود في مهمة "الإسقاط الجوي" M08

إذا كان فريقكم هو الفريق الوحيد الموجود على الطاولة في الجولة، فيمكنكم أن تبدأوا بوضع طرد الطعام بشكل كامل في منطقة "البيت". إذا قام الروبوت الخاص بكم بالتفاعل مع نموذج الإسقاط الجوي في أي وقت خلال الجولة، فستكسبون تلقائياً الـ20 نقطة مقابل فصل طرد الطعام عن الهليكوبتر والـ10 نقاط "الكلا" الفريقين عند فصل طرد الطعام الخاص بالفريقين عن طائرتي الهليكوبتر في الملعبين.

التحديث 09 - توضيح بخصوص مهمة "إفراغ طائرة الشحن"

بعد فترة من الزمن، قد يعاني باب طائرة الشحن من الارتخاء وقد يبدأ في الانخفاض من تلقاء نفسه. نقاط المهمة التي قد تضيع بسبب عطل في النموذج يجب أن تحتسب لصالح الفريق (R25 - فائدة الشك).

التحديث 08 - تحديث حول طرد الطعام

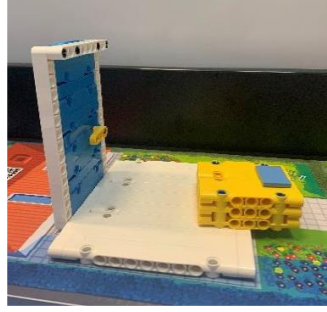
لا يسمح بإزالة طرد الطعام من الهليكوبتر باليد.

تحديث 17 أغسطس 2021

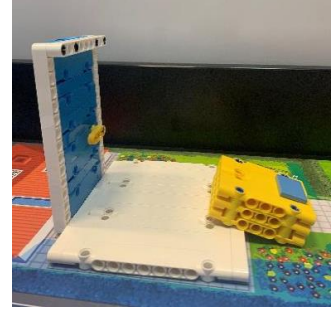
التحديث 07 – توضيح بخصوص مهمة "التوصيل للمنازل" M11
الصور التالية تم تقديمها كأمثلة إضافية لحالات وجود طرد الطعام على عتبة الباب بشكل جزئي أو وجوده بشكل كامل:



30



20



20

التحديث 06 – تحديث بخصوص قانون "فقدان الشحنة" R19
تم تغيير صياغة قانون R19 "فقدان الشحنة" بحيث يتوفر للفرق المزيد من الخيارات عندما تُفقد شحنة كانت سابقاً مع الروبوت وتستقر بشكل جزئي في منطقة "البيت". الصيغة الجديدة هي:

خارج منطقة "البيت" بشكل كامل: إذا تم إسقاط شحنة أو تم تركها خارج منطقة "البيت"، فانتظر حتى تستقر. إذا استقرت الشحنة التي كانت سابقاً مع الروبوت بشكل كامل خارج منطقة "البيت"، فإنها تبقى كما هي ما لم يغيرها الروبوت.

داخل منطقة "البيت" بشكل جزئي: يسمح للفرق بإزالة الشحنات التي كانت سابقاً مع الروبوت والتي استقرت بشكل جزئي في منطقة "البيت" باليد في أي وقت. إذا كانت هذه القطعة التي تمت إزالتها نموذجاً لمهمة، فيجب إعطاؤها للحكم طوال الفترة المتبقية من الجولة. إذا كانت هذه القطعة عبارة عن معدات للروبوت، فيجب نقلها إلى منطقة "البيت" وسيفقد الفريق "علامة دقة" واحدة.

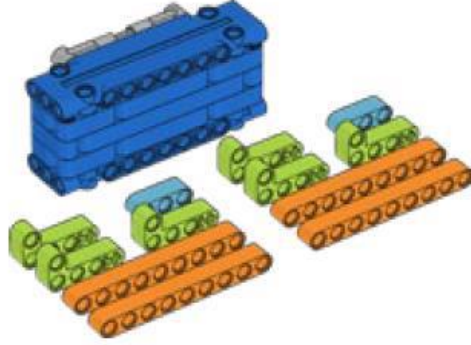
التحديث 05 – توضيح بخصوص تسجيل نقاط مهمة "الإسقاط الجوي" M08
عندما يقوم كلا الفريقين بفصل طردي الطعام الخاصين بكل فريق عن الهليكوبتر في الملعبين، سيكسب كلا الفريقين 10 نقاط. هذه النقاط تعتبر إضافة إلى أي نقاط أخرى تم تسجيلها في هذه المهمة. الصيغة الجديدة للمهمة M08 – النقطة الثالثة هي:

إذا قام كلا الفريقين بفصل طردي الطعام الخاصين بكل منهما عن طائرتي الهليكوبتر في الملعبين: **10 إضافية**

التحديث 04 – توضيح بخصوص قانون "مقاطعة الروبوت" R15
يجب أن تشير النقطة الأولى من قانون رقم R15 "المقاطعة" إلى R16 و R18 وليس R19.

التحديث 03 – قطع محتويات "الحاوية ذات المفصل"

في الكيس 3 من "حقيبة التحدي"، توجد مجموعتان من قطع المحتويات المرفقة مع الحاوية ذات المفصل. يجب استخدام مجموعة واحدة فقط من هاتين المجموعتين في لعبة الروبوت. المجموعة الأخرى إضافية ويمكن استخدامها كقطع احتياطية. توضح الصورة أدناه الحاوية ذات المفصل ومجموعتين متطابقتين من قطع المحتويات:



التحديث 02 – قطع حقيبة SPIKE™ ESSENTIAL

يسمح للفرق بأن تستخدم المحركات والحساسات من حقيبة LEGO Education SPIKE™ Essential للاستخدام في المسابقة.

التحديث 01 – 'عدم الحضور' وسمات الاحتراف الكريم® Gracious Professionalism

إذا لم يحضر أحد الفرق إلى طاولة لعبة روبوت رسمية ولم يخبر الحكم أو منظمي المسابقة عن السبب، سيحصل الفريق على مجموع نقاط صفر (0) للاعتراف الكريم للجولة الضائعة. يؤثر 'عدم الحضور' في جولة لعبة الروبوت على الآخرين ونتوقع من فرق FIRST LEGO League إظهار القيم الأساسية واللباقة الجماعية في مثل هذه المواقف. سيكون إبلاغ منظمي المسابقة قبل أو بعد وقت قصير من الموعد المحدد للجولة كافياً للحصول على درجة الاحتراف الكريم بتصنيف "بارع" (3 نقاط). في المسابقات التي تحتوي على أكثر من ثلاث جولات رسمية للعبة الروبوت، ستظل نقاط الاحتراف الكريم المخصصة من قبل حكم الطاولة تشكل فقط ثلث (1/3) إجمالي نقاط الفريق للقيم الأساسية.