

المباراة: \_\_\_\_\_ الملعب: \_\_\_\_\_

## قبل المباراة

## فترة تحكم السائق

الإشارة الافتراضية  
بالفريق

(جانب الجمهور) الطرف الأحمر

(جانب التسجيل) الطرف الأزرق

الروبوت 1    
الروبوت 2

## فترة التحكم الذاتي

الطرف الأحمر (جانب الجمهور)

R	الحائط الامامي - جانب الجمهور		
حائط التحالف الأحمر	Z1:	Y1:	X1:
	Z2:	Y2:	X2:
	Z3:	Y3:	X3:
	Z4:	Y4:	X4:
	Z5:	Y5:	X5:
B	الحائط الخلفي - جانب التسجيل		
	منطقة	المحطة الفرعية	الإشارة
	لا	الطرفية	

R	الحائط الامامي - جانب الجمهور		
حائط التحالف الأحمر	Z1:	Y1:	X1:
	Z2:	Y2:	X2:
	Z3:	Y3:	X3:
	Z4:	Y4:	X4:
	Z5:	Y5:	X5:
B	الحائط الخلفي - جانب التسجيل		

## فترة نهاية المباراة

الوقوف في المكان المطلوب

لا

روبوت 1    
روبوت 2

## الخصومات

الروبوت 1     
الروبوت 2

العظمى # \_\_\_\_\_ الصغرى # \_\_\_\_\_

تظهر نقاط التقاطع من منظور جانبي للتسجيل (خلف الملعب). كل خلية لتسجيل عمود من الاقمار المسجلة على التقاطع المقابل. هل يهم ترتيب الاقمار على الاعمدة! اكتب كل قمع مسجل في اعلي يسار الخلية الخاصة بالتقاطع. استخدم حرف 'r' للقمع الأحمر و 'b' للقمع الأزرق و 'C' للمنارة الخاصة الحمراء و 'Cb' للمنارة الخاصة الزرقاء حيث رقم #1 يدل انها سجلت عن طريق الفريق رقم 1 ورقم #2 سجلت عن طريق الفريق رقم 2. تستخدم الأحرف الصغيرة لتقليل الالتباس في الكتابة باليد. مثال: عمود تم تسجيل قمع احمر ثم ازرق ثم احمر وانتهى بوضع منارة للفريق الأحمر تكتب بالشكل التالي: 'rbrCr2'. تأكد من تطابق تسجيلات العمود X مع تسجيلات التحالف المقابل.

# الفريق

عدم حضور

كارت اصفر

كارت احمر

\_\_\_\_\_     
\_\_\_\_\_